

INHALT

Einleitung

TEIL 1 STREIFEN SIE IHRE DENKFESSELN AB	35
1. Eine Zeitreise in die zehn Jahre entfernte Zukunft	37
2. Werden Sie zum Zeitreisenden	59
3. Spielen Sie mit Zukunftsszenarien	81
4. Lassen Sie ruhig zunächst Lächerliches zu	105
5. Stellen Sie die Welt auf den Kopf	131
TEIL 2 DENKEN SIE DAS UNDENKBARE	151
6. Suchen Sie Indizien	153
7. Suchen Sie Ihre Zukunftskräfte	175
8. Entwickeln Sie schwieriges Mitgefühl	213
9. Heilen Sie die wahre Krankheit	243
TEIL 3 STELLEN SIE SICH DAS UNVORSTELLBARE VOR	291
10. Folgen Sie dem Ruf des Abenteurers	293
11. Simulieren Sie die Zukunft, die Sie wollen	325
12. Zehn Tage in der Zukunft (Das Spiel)	359
Schluss	421
Dank	425
Anmerkungen	427